
DRINK QUEST
R20
ドリンククエスト
DRINK QUEST
ドリンククエスト
Lv0
FLAVOR:
ホワイトソーダ
ノンアル
ALC 0.00%
炭酸飲料
DRINK QUEST
ドリンククエスト
Lv1
FLAVOR:
マンゴー&ピーチソーダ
お酒
ALC 3%
リキュール(発泡性)2
DRINK QUEST
ドリンククエスト
Lv2
FLAVOR:
レモン&ミント
お酒
ALC 4%
リキュール(発泡性)2
DRINK QUEST
ドリンククエスト
Lv3
FLAVOR:
パイン&ライム
お酒
ALC 4%
リキュール(発泡性)2
DRINK QUEST
ドリンククエスト
Lv4
FLAVOR:
ミックスベリー
お酒
ALC 7%
リキュール(発泡性)2
DRINK QUEST
ドリンククエスト
Lv5
FLAVOR:
グレフル&ソルト
お酒
ALC 9%
リキュール(発泡性)2

大槻蒼冴

1 コンセプト P1

2 企画意図 P2

3 商品概要 P3 ~ P4

4 商品紹介 P4 ~ P15

5 制作フロー P15 ~ P21

1 コンセプト

“レベルで選ぶ　冒険系チューハイ”



1．飲みやすさ＝レベル

- 0%（Lv0）から 9%（Lv5）まで、
- “自分の今日の体力”に合わせてチョイス。

2．ゲームのワクワク × 本格フレーバー

- 8-bit モンスター、ハート残量――
- 見た目はレトロだけど、味はフルーツピューレ＆スパイスの本格派。

3．友だちと共有したくなる体験

- レベル写真を #飲みクエ で投稿 → クエスト達成感をみんなでシェア。

2

企画意図

１．“お酒が苦手”層を巻き込む入口

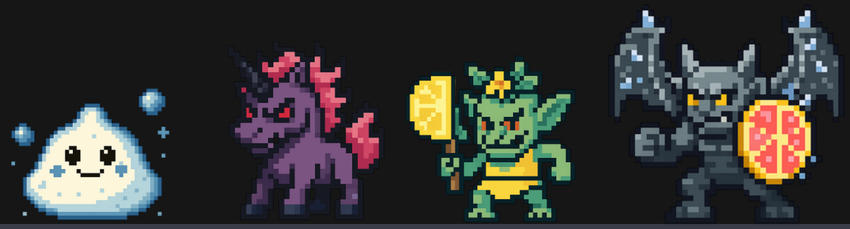
ノンアル Lv0 と低アル Lv1 が“ゲームのチュートリアル”役。

２．“飲める人”も飽きさせない成長要素

レベルを上げるほど度数＆フレーバーが深まる“やり込み”設計。

３．SNS映え × 店頭アイキャッチ

ドットキャラ＆カラーリングで棚でもTLでもひと目で“ゲーム感”が伝わる。



3

商品概要

ゲームのようなポップデザイン



レベル/度数が上がると、レベルも上がる。

モンスター/コンセプトに合った、モチーフキャラ。

フレーバー/味の指標。

3

商品概要

色の変わるラベル

温度によって色が変わるインクにより
ハートが消えていく”リアルタイム感”を楽しめる



4

商品紹介

レベル0



スライムサワー



フレーバー：ホワイトソーダ

アルコール度数：0%

「まろやかな口当たりで、ゴクッ」

4

商品紹介


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv0
FLAVOR:
ホワイトソーダ
ノンアル
ALC 0.00%
炭酸飲料


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv0
FLAVOR:
ホワイトソーダ
ALC 0.00%
炭酸飲料

4

商品紹介

レベル1



トロピカルピクシー



フレーバー：マンゴー＆ピーチ

アルコール度数：3%

「完熟マンゴーのとろ甘が炭酸でハジける」

4

商品紹介


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv1
FLAVOR:
マンゴー&ピーチソーダ
お酒
ALC 3%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv1
FLAVOR:
マンゴー&ピーチソーダ
ALC 3%
リキュール(発泡性)②

4

商品紹介

レベル2



レモリン



フレーバー：レモン＆ミント

アルコール度数：4%

「レモンの鋭い酸味にミントの清涼キック、クール2ターン」

4

商品紹介


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv2
FLAVOR:
レモン&ミント
お酒
ALC 4%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv2
FLAVOR:
レモン&ミント
お酒
ALC 4%
リキュール(発泡性)②

4

商品紹介

レベル3



パイムナーガ



フレーバー：パイン＆ライム

アルコール度数：5%

「南国パインの甘みをライムで締める、
スプラッシュ構造」

4

商品紹介


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv3
FLAVOR:
パイン&ライム
お酒
ALC 5%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv3
FLAVOR:
パイン&ライム
お酒
ALC 5%
リキュール(発泡性)②

4

商品紹介

レベル4



ペガサス



フレーバー：ミックスベリー

アルコール度数：7%

「4種ベリー濃縮の濃赤アタック、まろやか後味が虜に」

4

商品紹介


DRINK QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv4
FLAVOR:
ミックスベリー
お酒
ALC 7%
リキュール(発泡性)②


DRINK QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv4
FLAVOR:
ミックスベリー
お酒
ALC 7%
リキュール(発泡性)②

4

商品紹介

レベル5



グレートフルゴイル



フレーバー：グレフル＆ソルト

アルコール度数：9%

「ビターなピンクグレフル×岩塩で覚醒、
9%の鋭いフレーバー」

4

商品紹介


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv5
FLAVOR:
グレフル&ソルト
お酒
ALC 9%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv5
FLAVOR:
グレフル&ソルト
お酒
ALC 9%
リキュール(発泡性)②

4

商品紹介

レベル5

他フレーバー展開



サイレーン



フレーバー：レットジンジャー

アルコール度数：9%

「生姜の辛口スパークと紅花酸味、ドライでキリっとしたフレーバー」

4

商品紹介


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv5
FLAVOR:
レッドジンジャー
お酒
ALC 9%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv5
FLAVOR:
レッドジンジャー
お酒
ALC 9%
リキュール(発泡性)②

5

制作フロー

AIの使用方法

今回はChatGPTとDELL-3を活用し制作に取り組んだ。主な制作工程として「企画➤生成➤加工➤合成」という手順を踏みながら適宜修正をした。順を追って説明する。

企画

大枠のアイデアは自分が提示し、GPTはそこからレパートリーを広げてもらうために利用する。

Level	ABV (%)	フレーバー	説明
L0	0	ホワイトピーチ＆ヨーグルトソーダ	白桃ピューレ×乳酸菌発酵炭酸→ふんわりまろやか🏷️
L1	1	マンゴー＆ピーチソーダ	宮崎マンゴー×国産白桃のトロピカルスイート🍋
L2	3	レモン＆ミント	フレッシュレモン×モロッコミントで爽快クール🍋
L3	5	パイン＆ライム	沖縄パイン×ライムで南国リゾート感🌴
L4	7	ミックスベリー	いちご×ラズベリー×ブルーベリーの甘酸っぱい饗宴🍓
L5	9	グレープフルーツ＆ソルト	ピンクグレープフルーツ×岩塩で大人のキレ🌊

Level	フレーバー	モンスター名（JP/EN）	イメージキーワード
L1	マンゴー＆ピーチソーダ	**マンゴーピーチピクシー** / Mango-Peach Pixie	小妖精・羽・トロピカル🍋
L2	レモン＆ミント	**レモンミントゴブリン** / Lemon-Mint Goblin	いたずら小鬼・ミント冠🍋🌿
L3	パイン＆ライム	**パインライムナーガ** / Pine-Lime Naga	蛇人・南国・波🌴🐍
L4	ミックスベリー	**ベリーユニコーン** / Berry Unicorn	ユニコーン・ベリー鎧🍓🦄
L5	グレープフルーツ＆ソルト	**ソルティグレープガーゴイル** / Salty Grape Gargoyle	石像・岩塩翼・葡萄盾🗿🍇

5

制作フロー

生成

生成段階では、前ページで企画した内容をもとに一つ一つ参照していく形で生成した。この「参照スタイル」は、GPTのようなチャット形式と相性がよく、企画をした流れのまま順番に生成してほしいものを生成することができる。

Level	フレーバー	モンスター名（JP/EN）	イメージキーワード
L1	マンゴー＆ピーチソーダ	マンゴーピーチピクシー / Mango-Peach Pixie	小妖精・羽・トロピカル🍋
L2	レモン＆ミント	レモンミントゴブリン / Lemon-Mint Goblin	いたずら小鬼・ミント冠🍋🌿
L3	パイン＆ライム	パインライムナーガ / Pine-Lime	蛇人・南国・波🍍🐍

←企画アイデアをまとめた表

参照→ L1から順番に作っていこう。1体作ったらフィードバックしよう

次のページへ

5

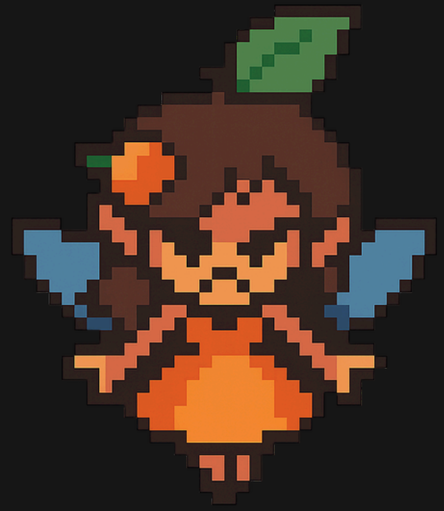
制作フロー

生成

前ページの工程を踏んで生成された画像を、必要があれば修正する。



ほんのり敵感出してみてもいいかもね



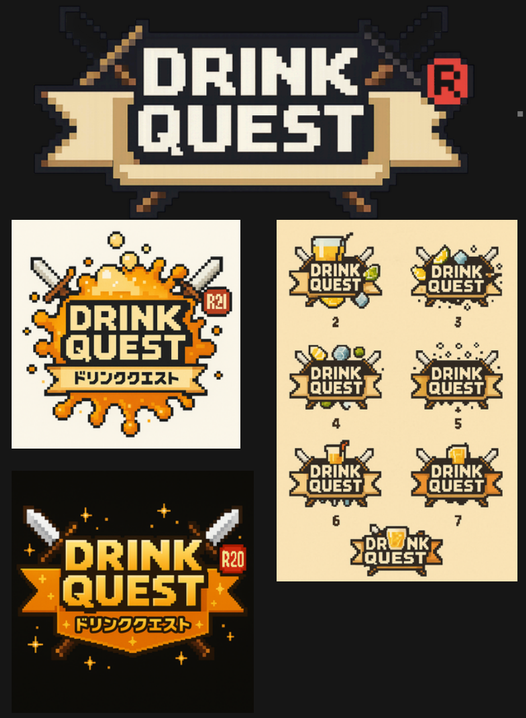
←採用

5

制作フロー

加工

加工段階では、生成された画像を自分の満足いくようにフォトショップを使用し加工する。



生成画像



完成画像

5

制作フロー

合成

　合成段階では、加工した素材をフォトショップを使って足し合わせ、最終的なデザインを作る。

　ここで一度にデザインを考えるのではなく、ラフをGPTに生成してもらうことで制作を円滑に進める。



←ラフ

　ラフができたら、必要な要素を決める。それをある程度決めたら、実際に制作へ移っていく。

例：ロゴ、キャラ、名前、味、枠

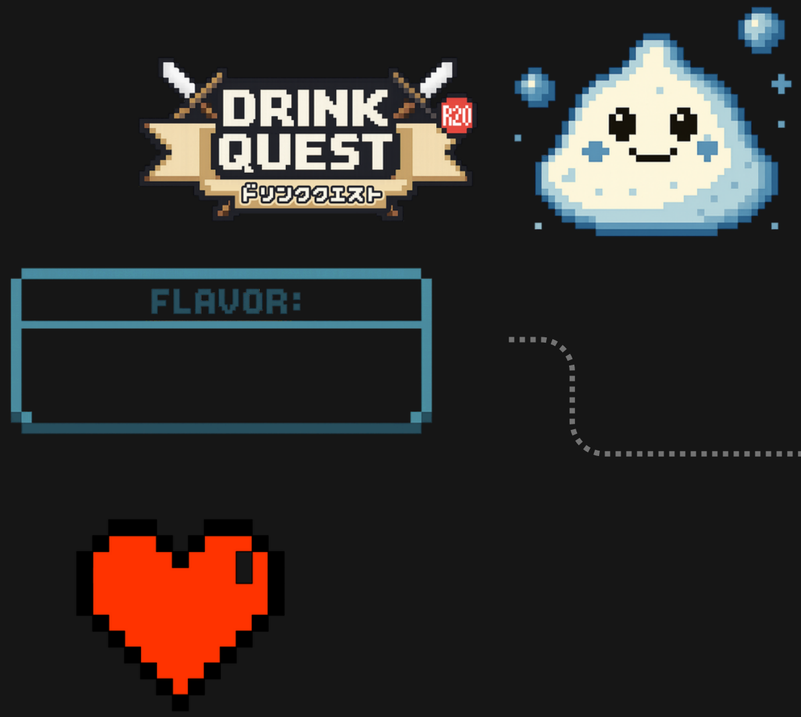
次のページへ

5

制作フロー

合成

各素材をフォトショップでデザインにしていく。



完成デザイン



5

制作フロー

合成

できたデザインをCanvaでモックアップ化する



以上の手順で制作した。

5

制作フロー

感想

私は絵を描くことがあまり得意ではないため、今回のようにAIにイラストの生成を任せる方法はとても役に立った。しかし、同じテンプレを使いまわすような画像生成と文字の生成は、まだ任せられるレベルではないと感じた。生成ごとに要素が抜けてしまったりするので、パーツごとに出力し、最終的なレイアウト、加工は人間が行うべきだと思う。言い換えれば、ある程度のデザイン知識があれば、イラストの生成などはAIに任せることができるということだ。ラフも高速で描いてくれるので、制作においてアイデアがより鮮明化しやすくなる。ふわっとしたイメージのまま制作を始めてもGPTとのチャットを進めるごとに形が鮮明化されていくのが楽しかった。

加えて、今回使用した「参照スタイル」は関連性の多いデザインを作る上で重要だと思った。このスタイルは、要所でGPTが流れを理解しているか確認するために「整理と表生成」をさせることが大事だった。この表生成をすることで、GPTがどこを重要な要素としてとらえているかを視覚化でき、番号や変数を与えることで変更が容易になる。

最終課題は、AIの使いかたと自身の能力の使い分けをすごく学べたと思う。


DRINK
QUEST
R20
ドリンククエスト
Lv0
FLAVOR:
ホワイトソーダ
ノンアル
ALC 0.00%
炭酸飲料


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv1
FLAVOR:
マンゴー&ピーチソーダ
お酒
ALC 3%
リキュール(発泡性)②



FLAVOR:

レモン&ミント

お酒

ALC 4%

リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv3
FLAVOR:
パイン&ライム
お酒
ALC 4%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンクエスト
Lv4
FLAVOR:
ミックスベリー
お酒
ALC 7%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンククエスト
Lv5
FLAVOR:
グレフル&ソルト
お酒
ALC 9%
リキュール(発泡性)②


DRINK
QUEST
R20
ドリンククエスト
Lv5
FLAVOR:
レッドジンジャー
お酒
ALC 9%
リキュール(発泡性)②